

E.M. PENEDO
EDUCAÇÃO FÍSICA
NOME: _____

TURMA: _____

Veja as regras abaixo:

<p style="text-align: center;"><u>REGRAS DO JOGO DA VELHA</u></p> <p>PARTICIPANTES: 2.</p> <p>MATERIAIS: TABULEIRO E 5 PEÇAS DE CADA TIPO (X – O).</p> <p>OBJETIVO DO JOGO: COLOCAR 3 PEÇAS SEGUIDAS NA MESMA LINHA RETA.</p> <p>MODO DE JOGAR:</p> <ul style="list-style-type: none">• CADA JOGADOR, EM SUA VEZ, COLOCA UMA PEÇA EM UMA CASA VAZIA E TENTA IMPEDIR QUE O OUTRO JOGADOR COMPLETE 3 CASAS EM SEQUÊNCIA NA MESMA LINHA.• VALE COLOCAR PEÇAS EM TODAS AS LINHAS. <p>VENCEDOR: QUEM PRIMEIRO COMPLETAR UMA FILEIRA.</p>
--

Tarefa 1:

1. Imprima o dado que desejar (preto e branco ou colorido)
2. Imprima o tabuleiro de jogo do seu ano.
3. Construa o jogo e as regras como no exemplo acima.
4. Desenhe no jogo as suas regras escolhidas (por exemplo, na casa 4, escreva caiu um meteoro volte 2 casas).
5. Ensine seus familiares o seu jogo e as regras que você construiu.
6. Boa diversão! Quando voltarmos à aula traga seu jogo para compartilhar com seus colegas.